SUPER ADVENTURES
Il Gioco di Ruolo con i Superpoteri

Concept: Stefano Cestari

Nome	PALADIN
Identità	Ronan Thorpe
Tema	Simb. aziendale
Motivazione	Filantropia
Background	Aeronautica

AGILITA'	MUSCOLI
3	4

INGEGNO	TENACIA
1	1

VIGORE (A+I) + 6	SALUTE (M+T) + 6
7	11

Pp	POTERI	Rango	Orig.	Manif.	VIG
6	SERVOMOTORI AUSILIARI (Accrescimento) • Muscoli (+3)	6	E	C	-
4	GIROSCOPI NANOMETRICI (Accrescimento) • Agilità (+2)	4	E	C	-
3	REATTORI SUPERSONICI (Volo) Potere Distintivo - Limitazione: Incredibilmente rumoroso. Qualunque tentativo di passare inosservati durante l'utilizzo di questo potere fallisce automaticamente. All'attivazione attira l'attenzione di ogni soggetto (A vista) dotato di udito.	4	E	M	4
3	PIASTRE DI TITANIO BALISTICO (Corazza) Muscoli	3	E	C	-
1	SISTEMA DI SUPPORTO VITALE (Adattamento) - Oggetto: Fragile	3	E	C	-
1	CONTROMISURE NEURALI (Difesa) Ingegno - Oggetto: Fragile - Uso: Mantenuto	2	E	M	2
1	RADAR DI PROSSIMITA' (Individuazione) - Oggetto: Fragile	2	E	M	2
1	S.Q.U.I.R.E. (Veggenza) Presente e Passato - Oggetto: Fragile - Uso: Circoscritto (solo dati contenuti su database elettronici)	2	E	A	3

LEGAMI

Nome: Divine Jones
Legame Collaborazione
Note:

Ingegnere capo del progetto Paladin, donna risoluta ma affascinante.

Nome: Dwight Peabody
Legame Subordinazione
Note:

Stagista di segreteria di Thorpe, nipote della sua defunta segretaria storica.

Nome: Cornelia Van Lunt
Legame Rivalità
Note:

Rivale nel controllo delle quote societarie delle Thorpe Industries.

COMPLICAZIONI
Identità pubblica

PUNTI DEBOLI
Vulnerabilità (Acqua)
Tallone d'Achille (Elettricità)
Sfibrato

QUALITÀ
Capitale
Riflessi

TALENTI
Background: Pilotare
Tema: Pubbliche relazioni

APPARIZIONI

Stagione	Episodio	:
Stagione	Episodio	:
Stagione	Episodio	:
Stagione	Episodio	:
Stagione	Episodio	:
Stagione	Episodio	:
Stagione	Episodio	:
Stagione	Episodio	:
Stagione	Episodio	:

BREVE BIOGRAFIA

Gli uomini affrontano la crisi di mezza età nei modi più disparati. Alcuni si comprano una motocicletta potente, alcuni si cercano un'amante più giovane, altri mollano tutto per darsi al rock and roll. Il magnate dell'aereonautica Ronan Thorpe ha fatto le cose in grande ed è diventato un supereroe. Investendo parte delle sue considerevoli ricchezze, Thorpe finanzia il progetto Paladin, diretto del capo ingegnere Divine Jones per il mantenimento ed il miglioramento continuo dell'esoscheletro da combattimento più avanzato al mondo, che egli pilota in una quotidiana battaglia contro criminali, mostri, alieni... Per molti questa sua crociata personale viene considerata eccentrica, ma altri - come Cornelia Van Lunt e la cordata di investitori da lei guidata - un'inutile spreco di danaro e un enorme rischio per il futuro della società, ma finora i proventi della vendita di merchandising legato a Paladin e l'apporto cruciale di Thorpe, nella sua veste supereroica, in alcune crisi internazionali è valso alle industrie parecchi succosi contratti governativi placando gli animi degli investitori.

Registro dell'Eroe | Super Adventures (Copyright 2013 Inspired Device) | È permesso riprodurre e distribuire liberamente questa scheda.