SUPER ADVENTURES
Il Gioco di Ruolo con i Superpoteri

Nome	QUICKNESS
Identità	Ramon Ortega
Tema	Eroe di strada
Motivazione	Gloria
Background	Militare

AGILITA'	MUSCOLI
3	2
INGEGNO	**TENACIA**
1	2
VIGORE (A+I) + 6	**SALUTE** (M+T) + 6
10	10

Pp	POTERI	Rango	Orig.	Manif.	VIG
	METABOLISMO CINETICO				
	Accrescimento				
4	• Agilità +2	2	B	C	
2	• Muscoli +1	1	B	C	
2	• Tenacia +1	1	B	C	
	PIU' VELOCE DI UN RAZZO				
5	Spostamento (Potere distintivo)	5	B	M	
	RIPROVACI AMICO				
3	Deflettere	3	A	A	
	SERVE UNA MANO?				
2	Amplificazione	1	B	M	
	- Solo poteri di Spostamento				
	MI AVEVI QUASI PRESO				
2	Immunità	2	A	C	
	• Proiettili				

* Ramon non possiede forme di attacco specifiche perché non desidera usare la forza ma spesso utilizza il suo potere di Spostamento in modo creativo (previa spesa di Continuity) per immobilizzare, separare o confondere i suoi avversari.

LEGAMI

Nome: Sybil Hoffmann
Legame: Manager
Note:

Intrappolata suo malgrado nella "Friendzone", Sybil aiuta a gestire le entrate di Ramon e la sua immagine pubblica.

Nome: Randal West
Legame: Deatrattore
Note:

Nato nel ghetto e probabile prossimo sindaco. Osteggia Quickness perché vede in lui un possibile candidato avversario alla poltrona di primo cittadino.

Nome: Pedro Ortega
Legame: Fratello
Note:

Risente della notorietà del fratello che ha sempre visto come il "preferito in famiglia" e spesso si mette nei guai con la legge per dispetto.

COMPLICAZIONI
Identità Pubblica

PUNTI DEBOLI
Annullamento

QUALITÀ
Scavezzacollo
Esperto combattente (Equilibrio)

TALENTI
Background: Percezione
Tema: Piacione

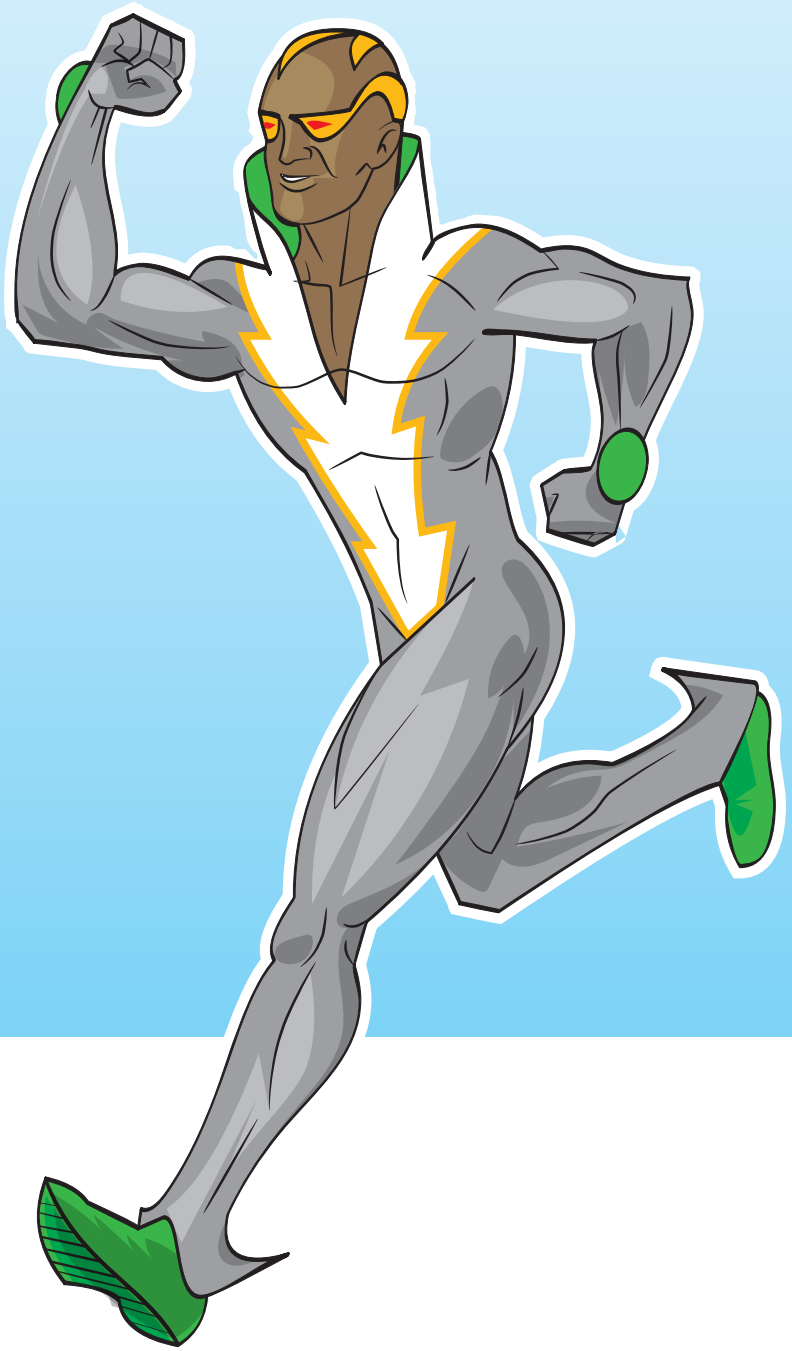
BIOGRAFIA

Ramon entrò nell'esercito molto giovane perché le possibilità di crescere onesti per un figlio del ghetto erano poche, e arruolato nel corpo dei marine, finì con l'essere impiegato in missioni internazionali. Durante l'operazione "Caged Bird" in Karakistan la sua squadra venne assalita da un mercenario con superpoteri di nome MagMax e la sua cricca di reietti cyborg. La metà dei compagni di Ramon cadde sotto il fuoco incrociato delle armi dei mercenari e dei proiettili energetici di MagMax, e il diplomatico a cui stavano facendo da scorta venne ucciso. Ramon perse l'uso delle gambe a seguito delle ferite e venne congedato. Tornato a casa cadde in depressione finché un giorno venne contattato da una misteriosa organizzazione che promise al veterano di risolvere il suo problema se si fosse sottoposto ad un trattamento sperimentale e potenzialmente letale. Ramon acconsentì ma i risultati ebbero un effetto inaspettato sui suoi latenti geni mutanti. Non solo riacquistò l'uso delle gambe ma anche altre fantastiche abilità. La manifestazione dei suoi poteri fu improvvisa e sotto gli occhi di tutti durante una parata dell'esercito per cui la sua identità è ormai nota ai più. Ramon vive nel ghetto ed è considerato un eroe di quartiere a cui poter chiedere piccoli e grandi favori anche se durante la sua carriera di eroe ha dimostrato più volte di essere un grosso calibro della lotta alla criminalità.

Registro dell'Eroe | Super Adventures (Copyright 2014 Inspired Device) | È permesso riprodurre e distribuire liberamente questa scheda.

SUPER ADVENTURES

Il Gioco di Ruolo con i Superpoteri



QUICKNESS