SUPER ADVENTURES
Il Gioco di Ruolo con i Superpoteri

Concept: Andrea Tosino

Nome	TOH TRE'EM
Identità	Sam Eltahawy
Tema	Crim. ravveduto
Motivazione	Riscatto
Background	Antiquario

AGILITA'	MUSCOLI
1	1
INGEGNO	**TENACIA**
3	3
VIGORE (A+I) + 6	**SALUTE** (M+T) + 6
10	10

Pp	POTERI	Rango	Orig.	Manif.	VIG
8	MUMMIA (Accrescimento) • Ingegno (+2), Tenacia (+2)	4	B	C	-
2	ANIMA (Forma incorporea) - Affaticante X2	4	E	M	6
1	FLUTTUARE (Volo) - Solo in forma incorporea	2	E	M	2
1	VISIONE NOTTURNA (Individuare) - Solo in forma incorporea	2	E	M	2
1	VEDERE L'INVISIBILE (Individuare) - Solo in forma incorporea	2	E	M	2
2	RICHIAMO DEGLIA NTICHI (Evocazione) Mummie/Scarabei - Affaticante	3	E	M	4
2	GLIFO DI RA (Attacco iconico) Potere Distintivo Ingegno/Tenacia Radice: Magia/Luce - Gittata 1 Accuratezza +1 / Ferire +2 - Oggetto: fragile e a cariche - Uso circoscritto: solo manipolando i glifi	5	E	A	-
2	GLIFO DI ANUBI (Attacco iconico) Ingegno/Tenacia Radice: Magia/Ombra - Gittata 1 Accuratezza +1 / Ferire +2 - Oggetto: fragile e a cariche - Uso circoscritto: solo manipolando i glifi	5	E	A	-
1	GLIFO DI SEKHMET (Guarigione) - Oggetto: fragile e a cariche - Uso circoscritto	4	E	A	-

LEGAMI

Nome:	Orlando Skotos	Nome:	Sela Numai	Nome:	Johnny Doe
Legame	Affari	Legame	Affetto fraterno	Legame	Stima
Note:	Importatore di oggetti esoterici orientali.	Note:	Mummia risvegliata.	Note:	Giovane Informatore.

COMPLICAZIONI
Pregiudizio, Primitivo digitale
Raggelante

PUNTI DEBOLI
Vulnerabilità (Fuoco)

QUALITÀ
Poliglotta

TALENTI
Background: Occulto
Tema: Camuffarsi

APPARIZIONI

Stagione	Episodio	:
Stagione	Episodio	:
Stagione	Episodio	:
Stagione	Episodio	:
Stagione	Episodio	:
Stagione	Episodio	:
Stagione	Episodio	:
Stagione	Episodio	:
Stagione	Episodio	:

BREVE BIOGRAFIA

Da giovane Toh Tre'Em era versato in architettura, medicina e occulto e così divenne il pupillo del leggendario sacerdote Imhotep. Morì giovanissimo per il veleno di uno scorpione e Imhotep volle ricompensare i suoi servizi mummificandolo con un rituale speciale. Risvegliato nel 1940 dal famigerato colonnello Hans Leimann, Toh Tre'Em si alleò con i nazisti per riconoscenza e per il comune disprezzo provato verso "la razza degli schiavi" (gli ebrei). Ma l'infame alleanza venne meno quando Toh Tre'Em scoprì che i suoi "salvatori" intendevano conquistare l'Egitto e depredarlo di altri segreti mistici. Finita la guerra Toh Tre'Em preferì l'anonimato di un tranquilla vita da antiquario. Toh Tre'Em appare come un giovane senza capelli, incredibilmente magro, avvolto da un forte profumo di spezie e resine. I suoi occhi neri sono pesantemente segnati dal kajal, i glifi della sua tunica magica una volta rimossi sono l'origine dei suoi fantastici poteri. A decenni dal suo risveglio il rimorso per il suo coinvolgimento con le nefande forze dell'Asse lo perseguita.

Registro dell'Eroe | Super Adventures (Copyright 2013 Inspired Device) | È permesso riprodurre e distribuire liberamente questa scheda.