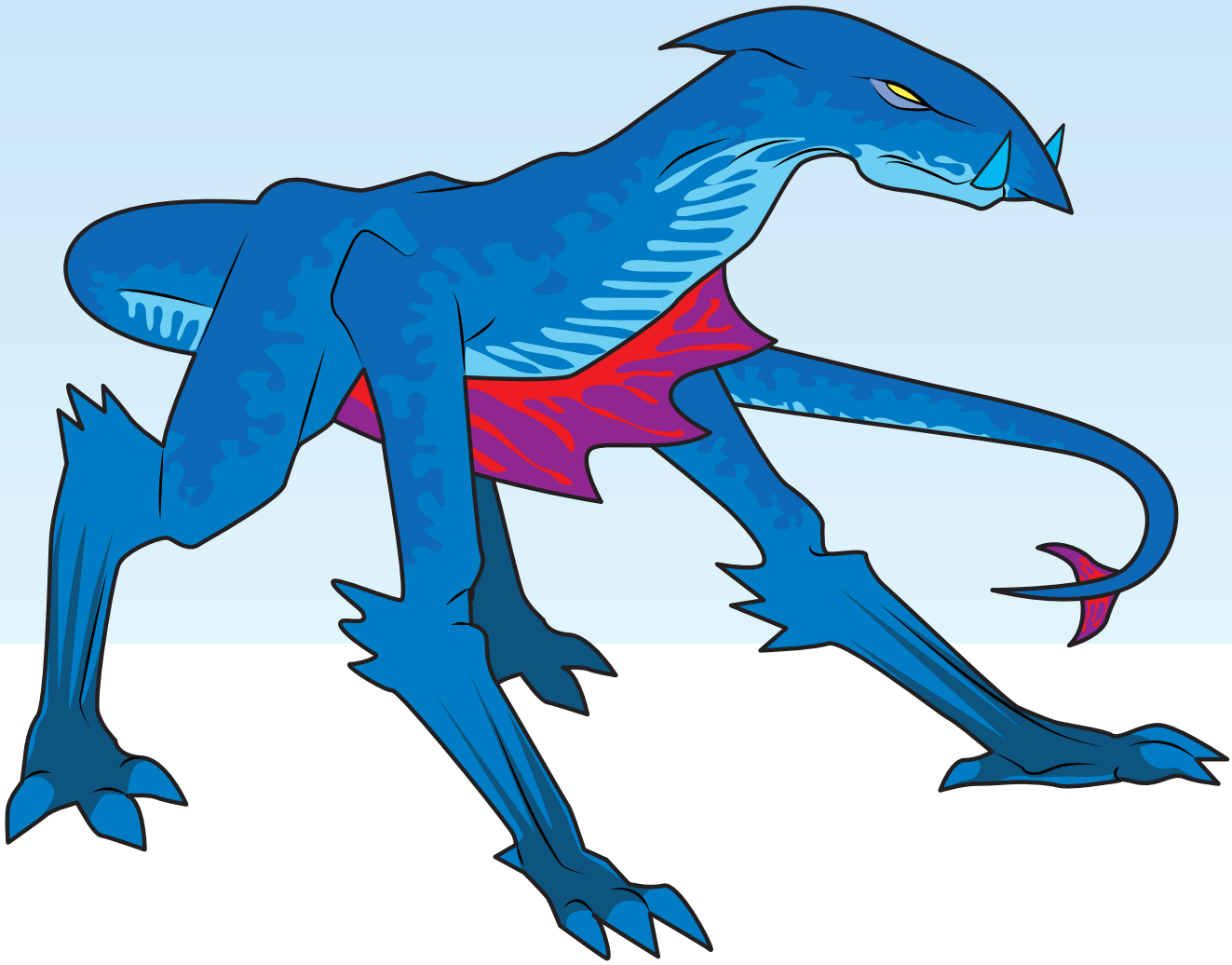
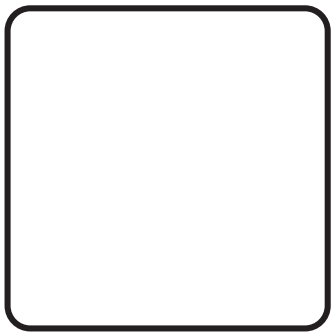
SUPER ADVENTURES

Il Gioco di Ruolo con i Superpoteri



KIRIL

SUPER ADVENTURES
Il Gioco di Ruolo con i Superpoteri



Nome KIRIL
Identità -
Tema Seauace
Motivazione Fedeltà
Background Cacciatore

AGILITA' 3
MUSCOLI 2
INGEGNO 1
TENACIA 1
VIGORE (A+I) + 6 = 10
SALUTE (M+T) + 6 = 6

Pp	POTERI	Rango	Orig.	Manif.	VIG
	ACCRESCIMENTI				
2	• Agilità +2	4	B	C	-
4	• Muscoli +1	2	B	C	-
1	TELEPATIA	2	E	M	1
	• Comprensione				
	- Solo con Scar-Evil				
3	ATTACCO ICONICO (Artigli)	3	B	A	2
	• Accuratezza +1				
	• Ferire +2				
	- Risparmio di energia				
	- Codardo (Attacca sempre a fine Pagina)				

LEGAMI

Nome:
Legame
Note:

Nome:
Legame
Note:

Nome:
Legame
Note:

COMPLICAZIONI

• Non sopporta suoni troppo forti

PUNTI DEBOLI

• Alter ego: di giorno Kiril è un vecchio gatto emaciato

QUALITÀ

• Risoluto

TALENTI

Background: Agguati
Tema: Inseguire

APPARIZIONI

Stagione Episodio :
Stagione Episodio :
Stagione Episodio :
Stagione Episodio :
Stagione Episodio :
Stagione Episodio :
Stagione Episodio :
Stagione Episodio :
Stagione Episodio :

BREVE BIOGRAFIA

Kiril è un daemone minore al servizio di Scar-Evil , una piccola ricompensa di Poqqar.
Kiril è costretto a servire Scar-Evil perchè in passato ha osato sfidare l'autorità di Poqqar. E' codardo e svogliato ma un potente incantesimo lo costrige al servizio del criminale.

Registro dell'Eroe | Super Adventures (Copyright 2013 Inspired Device) | È permesso riprodurre e distribuire liberamente questa scheda.